

基于 0-1 整数规划模型的校园公交系统优化方案 ——以桂林电子科技大学为例

魏 睿, 李凤媛, 李科赞, 葛志金

(桂林电子科技大学 数学与计算科学学院, 广西 桂林 541004)

摘 要:为解决校园资源合理分配,优化校园公交系统运营模式,满足师生日常便捷出行,提出了一种基于 0-1 整数规划模型的校园公交系统优化方案。该方案以桂林电子科技大学为例,首先对学生的出行现状进行调查,调查结果表明大部分学生都有使用校园公交的意愿,说明校园公交具有一定的发展前景。通过实地测量并收集相关地理数据,使用 0-1 整数规划对公交站点进行选址,运用蚁群算法优化公交路线,为了解校园公交系统的运载能力进行了仿真模拟实验。最后得到 19 个公交站点的分布位置和公交最优路线产生的路线长度为 4 805 m,在车辆行驶速度为 20 km/h 以内的限制下,至少需要安排 15 辆车才可以满足大多数学生时间上的需求。实验结果表明,优化后的校园公交系统规划更加合理,能满足大部分学生的出行需求,适用于中小型校园交通路线规划。

关键词:校园公交;0-1 整数规划;蚁群算法;站点选址;路线优化;仿真模拟实验

中图分类号: U491

文献标志码: A

文章编号: 1673-808X(2022)00-0000-00

Theoretical research and optimization analysis of campus bus system: taking Guilin University of Electronic Technology as an example

WEI Rui, LI Fengyuan, LI Kezan, GE Zhijin

(School of Mathematics and Computing Science, Guilin University of Electronic Technology, Guilin 541004, China)

Abstract: To solve the reasonable allocation of campus resources, optimize the operation mode of the campus public transportation system, and meet the daily convenient travel of teachers and students, an optimization scheme of campus bus system based on 0-1 integer programming model was proposed. The study took Guilin University of Electronic Technology as an example, firstly, the present situation of student travel was investigated, the result shows that most students are willing to use campus bus, which means campus bus has certain development prospects. Through field measurement and collection of relevant geographical data, 0-1 integer planning was used to select the location of bus stops and ant colony algorithm was applied to optimize bus routes, and made a series of simulation experiments to test the carrying capacity of the campus bus system. Finally, it was concluded that the distribution location of 19 bus stations and the loop length generated by the optimal bus route is 4 805 meters, and under the restriction of the vehicle driving speed within 20km/h, at least 15 buses should be arranged to meet the time needs of most students. The results show that the optimized campus bus system planning is more reasonable, which meets the travel needs of most teachers and students and is suitable for small and medium-sized campus traffic route planning.

Key words: campus bus; 0-1 integer programming; ant colony algorithm; site selection; route optimization; simulation experiment

随着我国高等教育的普及,每年的大学招生规模 也在不断扩大,许多大学校园在不断地扩建,出现了

收稿日期: 2020-06-09

基金项目: 广西大学生创新训练计划(201910595173)

通信作者: 李科赞(1982-),男,教授,博士,研究方向为复杂网络上的动力学及其控制。E-mail:lkzzr@guet.edu.cn

引文格式: 魏睿,李凤媛,李科赞. 基于 0-1 整数规划模型的校园公交系统优化方案 :以桂林电子科技大学为例[J]. 桂林电子科技大学学报,2022, 42():

教学设施分布较散的现象。随着校园规模的扩大,教学区与宿舍区、食堂、运动区之间的距离增大,老师和学生步行上下课路途远、耗时长,为校园出行带来不便。许多同学有了自己的电动车,方便自己的同时也易发生交通事故,同时给校园交通造成一定的压力,乱停乱放也给学校的管理带来一定的考验。

为了缓解校园交通压力,给师生带来便利的出行方式,许多学校引进了校园公交系统这种集约化的公共交通方式^[1-3]。虽然现在有许多文献对校园公交的运营及规划有一定的研究和探讨,但大部分内容都缺少理论知识,未给出实际的设计算法。鉴于此,以桂林电子科技大学校园为例,采用 0-1 规划和蚁群算

法,针对目前仍存在一些公交站点、公交线路规划不合理,学生使用体验感差以及使用率低等缺陷,对公交线路、公交站点等进行优化,使得优先资源最大化使用,给师生带来最大方便的同时,创造一个节约型校园出行新方式。

1 校园公交系统现状

1.1 校园环境现状

本次研究以桂林电子科技大学花江校区为例,校园地图如图 1 所示。

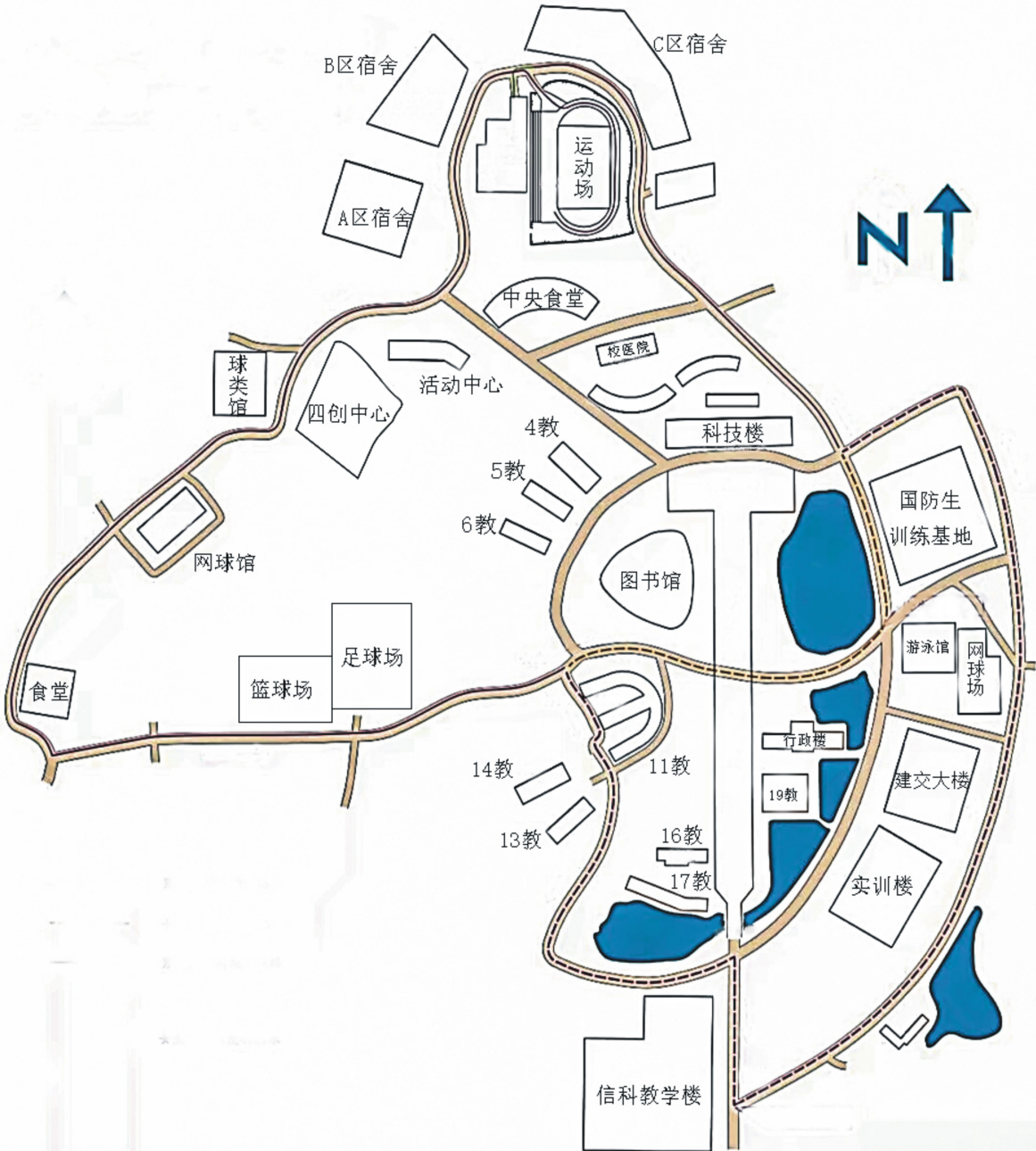


图 1 桂林电子科技大学花江校区校园地图

花江校区校园面积较大,现有师生 25 000 人左右。校园仍有许多区域等待开发,目前有多栋教学楼、多个宿舍区、图书馆、篮球场、足球场、食堂等,分布较散,道路复杂交错,对于师生出行产生不便。桂林每年雨季较多,校园易产生积水,这也是一种出行障碍。

该校区也引进了校园公交,但是目前运营模式不稳定,没有固定公交站点,没有固定的运行时间,且只有 2 条公交线路,这些导致了学生不清楚公交运营状况,使用率低下。公交司机也不能掌握学生上下课分布情况,仅凭经验运行,有时公交数量分布不均,浪费了有限资源。

1.2 学生出行现状调查

为了了解学生的基本出行现状,对不同年级进行分

层抽样,调查结果表明,44%的同学选择步行,31%的同学使用共享单车,19%的同学使用电动车,6%的同学使用校园公交等其他方式。同时对学生校园公交使用意愿进行调查,有 60%的同学比较愿意采用校园公交的出行方式,由此可见,校园公交在校园内还是有很大的市场有待发掘。

2 公交站点设计

2.1 数据整理

对校园内主要的教学楼、宿舍区、路口等进行编号,编号数据如表 1 所示。通过实地测量,得到各个编号之间实际距离,如表 2 所示。根据表 1 和表 2 数据得到校园各地点编号及路线分布图,如图 2 所示。

表 1 校园主要地点部分编号

编号	地点	编号	地点	编号	地点
1	A 区男生宿舍	11	一教	21	D 区篮球场、足球场
2	B 区 9 栋女生宿舍	12	二教	22	图书馆、11 教
3	B 区男生宿舍	13	科技楼	23	13、14 教
4	操场北出口	14	四教	24	16、17 教
5	C 区女生宿舍	15	五教	25	实训楼
6	青工楼	16	六教	26	机电、建交大楼、18、19 教
7	新教工食堂	17	四创中心、球类馆	27	游泳池、网球场
8	中央食堂	18	排球馆	28	科技楼路口
9	校医院	19	留学生公寓、D 区食堂	29	11 教路口 1
10	大学生活动中心	20	D 区男生宿舍	30	11 教路口 2

表 2 各编号之间直线距离

编号	编号	间距/m	编号	编号	间距/m	编号	编号	间距/m
1	2	66	11	28	148	10	17	264
2	3	89	13	28	88	17	18	190
3	4	97	14	28	80	18	19	288
4	5	119	14	15	44	19	20	153
5	6	156	15	16	50	20	21	274
6	7	171	16	29	172	21	30	415
7	9	96	23	30	142	26	27	154
8	9	96	29	30	20	22	27	316
8	10	140	29	22	121	7	12	71
1	10	120	22	23	186	8	11	80
9	11	91	23	24	101	25	26	99
9	12	91	24	25	636	30	23	142

2.2 0-1 整数规划模型

公交站点设计需要考虑师生的出行是否便利,一

般情况下,如果师生想去某个地点,那么这个地点就需要设置成站点,这是最优方案。但在实际中,有些地点距离很近,这样设计会使得资源浪费,所以应该

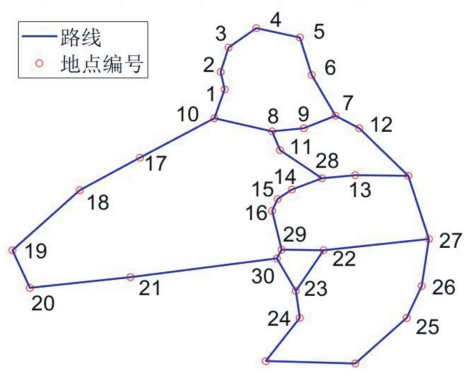


图2 校园主要地点编号及路线图

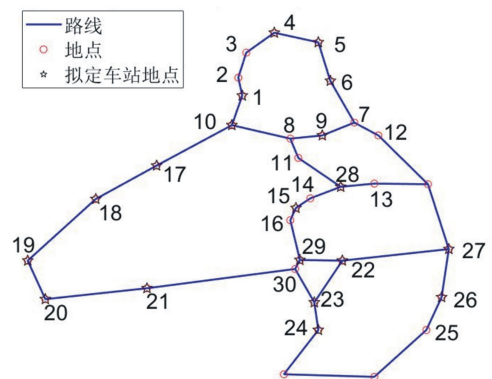


图3 拟定公交站点示意图

尽量设计较少的公交站点,达到最优的公交站点覆盖范围。根据调查,大部分学生可以接受目的地到公交站点的距离范围在 100 m 以内,故以 100 m 作为公交站点最大的覆盖范围进行研究。此问题是一类选址问题,需建立 0—1 整数规划模型^[4],根据各个地点之间距离的情况,安排尽可能少的公交站点,实现最大的区域覆盖。

首先通过 Floyd 算法^[5]更新各个地点到其他地点之间的最短路线。在此基础上,判断公交站点能否同时覆盖这些地点。以设置最小的公交站点为目标函数,即

$$f_{\min} = \sum_{i=1}^{30} x_i n, \tag{1}$$

其中,
$$x_i = \begin{cases} 1, & \text{在 } i \text{ 地点建公交站,} \\ 0, & \text{不在 } i \text{ 地点建公交站.} \end{cases}$$

假设各个地点之间的最短距离为 d_{ij} , z_{ij} 表示在 i 地建立公交站,能否覆盖点 j ,若可以覆盖,则 $z_{ij} = 1$, 否则 $z_{ij} = 0$ 。由此可得以下约束条件:

$$\text{s. t. } \begin{cases} d_{ij} z_{ij} \leq 100, 1 \leq i, j \leq 30; \\ \sum_{j=1}^{30} z_{ij} x_j \geq 1, 1 \leq i \leq 30; \\ z_{ij} = 0 \text{ 或 } 1. \end{cases} \tag{2}$$

将实际测量数据代入式(2)进行求解,得到所需建立数量最少时的站点为 1、4、5、6、9、10、15、17、18、19、20、21、22、23、24、26、27、28、30。以这 19 个站点作为拟定公交站点,示意图如图 3 所示。

3 公交路线最优规划

按上述问题求解的结果对公交线路进行规划,最佳公交线路是每个站点都要经过且只经过一次的最短路径,由此可将此问题转化为一个旅行商(TSP)问题。旅行商问题就是从一点出发,找出一条可以经

过所有点且每个站点只经过一次的最短回路。目前对于旅行商问题的求解有许多方法,贪心算法是其中一种,但是这种方法只能求解局部的最优解,对于全局来说很难得到最优解^[6]。

蚁群算法作为一种智能算法在旅行商问题上有很好的应用,有许多成功案例^[7-8]。蚁群算法的基本原理来源于自然界中蚂蚁觅食的最短路径原理,蚂蚁在寻找食物源时,在其走过的路径上释放一种蚂蚁特有的信息素,使得在一定范围内的其他蚂蚁可以察觉到并由此影响它们后续的行为。当一些路径上通过的蚂蚁越来越多时,其留下的信息素也越来越多,以致信息素强度增大,蚂蚁选择选该路径的概率也越高,从而更增加了该路径的信息素强度,这种选择过程被称为蚂蚁的自催化行为。

对于 TSP 问题,设蚂蚁群体中蚂蚁的数量为 m ,校园地点的数量为 n ,地点 i 与地点 j 之间的距离为 d_{ij} , t 时刻地点 i 与地点 j 连接路径上的信息素浓度为 $\tau_{ij}(t)$ 。初始时刻,蚂蚁被随机放置在不同的地点,且各地点连接路径上的信息素浓度相同,然后蚂蚁将按一定概率选择线路,设 $P_{ij}^k(t)$ 为 t 时刻蚂蚁 k 从地点 i 转移到地点 j 的概率,则

$$P_{ij}^k(t) = \begin{cases} \frac{\tau_{ij}^\alpha(t) \eta_{ij}^\beta(t)}{\sum_{j \in A_k} \tau_{ij}^\alpha(t) \eta_{ij}^\beta(t)}, & j \in A_k, \\ 0, & j \notin A_k, \end{cases} \tag{3}$$

其中: $\eta_{ij}^\beta(t)$ 为启发函数,表示蚂蚁从地点 i 转移到地点 j 的期望; A_k 表示蚂蚁下一步可能去的地点集合; α 为信息素重要程度因子; β 为启发函数因子。

在遍历各地点的过程中,蚁群释放信息素的同时,各地点之间连接路径上的信息素的强度也在通过挥发等方式逐渐消失。为了描述这个特征,设 ρ 为信息素挥发程度。所有蚂蚁走完一遍所有地点后,各个地点连接路径上的信息素浓度为

$$\begin{cases} \tau_{ij}(t+1) = (1-\rho)\tau_{ij}(t) + \Delta\tau_{ij}, \\ \Delta\tau_{ij} = \sum_{k=1}^n \Delta\tau_{ij}^k, \end{cases} \quad (4)$$

其中： $\Delta\tau_{ij}^k$ 为第 k 只蚂蚁在地点 i 与地点 j 连接路径上释放信息素而增加的信息素浓度； $\Delta\tau_{ij}$ 为所有蚂蚁在地点 i 与地点 j 连接路径上释放信息素而增加的信息素浓度。

一般情况下，

$$\Delta\tau_{ij}^k = \begin{cases} \frac{Q}{L_k}, & \text{蚂蚁 } k \text{ 经过路线 } ij, \\ 0, & \text{不经过路线 } ij, \end{cases} \quad (5)$$

其中： Q 为信息素常数； L_k 为第 k 只蚂蚁经过的路径总长度； ij 表示从地点 i 到地点 j 的路径。

蚁群算法流程如图 4 所示。

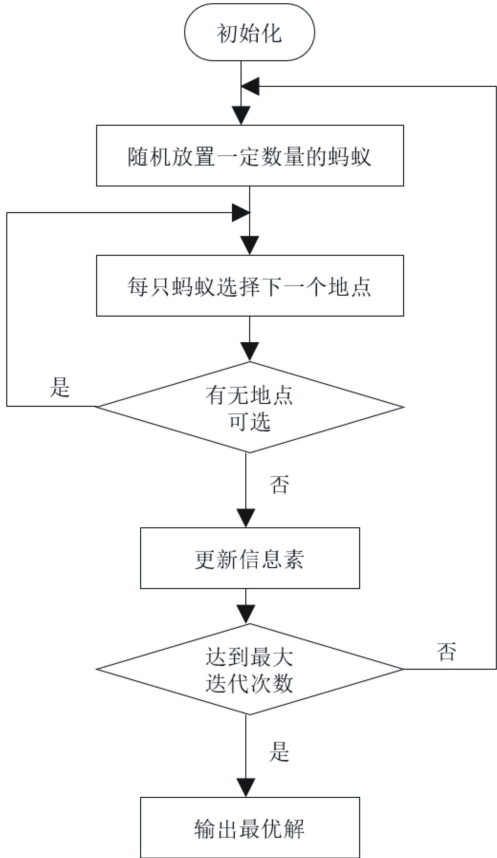


图 4 蚁群算法流程图

根据表 2 数据可得各地点之间的距离情况，在蚂蚁数为 50，最大迭代次数为 500 时，蚁群算法求得的距离最短路线如图 5 所示。

图 5 中路线产生的最短回路长为 4 805 m。在校园内车辆行驶速度不超过 20 km/h 的情况下，至少需要 15 辆车才可以满足大多数学生时间上的需求。

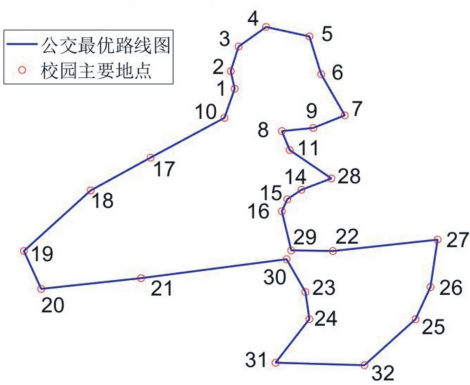


图 5 蚁群算法所求的最佳路线

4 公交系统仿真模拟实验

为了解公交系统实际的载客及运输能力，对公交系统进行了模拟实验。目前每辆车最大可供 40 人同时使用，公交到达每个站点都会有人上车，有人下车，这些都是随机的。

在第 i 站点，上车的人数假设为 φ_{in}^i ，各站点上车人数定义为

$$\varphi_{in}^i = P_{in}^i N_i p, \quad (6)$$

其中： N_i 为当前站点一分钟内的客流量； p 为学生愿意乘坐公交的比例，根据之前的调查可将其定为 $p = 0.6$ ； P_{in}^i 为愿意乘坐公交的学生真正上车的概率。

在第 i 站点，下车人数设为 φ_{out}^i ，各站点下车人数定义为

$$\varphi_{out}^i = M_i P_{out}^i, \quad (7)$$

其中： M_i 为经过第 i 站点时车内剩余人数； P_{out}^i 为车上人下车的概率。

同时要求上车人数跟车内总人数不能超过 40 人，下车人数不能使车内人数低于 0，此时每辆公交车在行驶一圈后，整个过程所搭载的乘客数量为

$$M_{sum} = \sum_{i=1}^{30} \varphi_{in}^i, 1 \leq i \leq 30. \quad (8)$$

为了解学生上下课时主要分布及各地点的人流量大小，按不同时间段对所有地点进行统计，得到每分钟各地点人流量，如表 3 所示。将表 3 数据代入式 (6)~(8)，得到一辆公交车绕行校园一圈所能搭载的人数模拟数据，如表 4 所示。

从表 4 可看出，每辆车在行驶一圈所能装载的学生量为 400 人左右，根据此数据，15 辆车行驶一圈的装载能力为 6 000 人左右。每辆车行驶一圈的时长大约是 15 min，学生课间时间为 30 min，在 30 min 内，15 辆车能搭载的最大人数为 12 000 人，已知花江

表 3 每分钟各个地点通过人数

编号	每分钟通过人数	编号	每分钟通过人数	编号	每分钟通过人数
1	77	11	67	21	55
2	88	12	59	22	98
3	80	13	74	23	57
4	60	14	49	24	67
5	74	15	52	25	29
6	55	16	35	26	45
7	49	17	29	27	47
8	60	18	22	28	66
9	28	19	54	29	88
10	19	20	68	30	84

表 4 每辆车行驶一圈搭载人数

模拟次数	搭载人数
第 1 次	424
第 2 次	451
第 3 次	437
第 4 次	398
第 5 次	431

校区师生总人数为 25 000 人,在 60%的乘坐意愿情
况下,实验结果表明,这些公交能够满足大部分师生的
出行需求。若公交开启双向通道运行模式,随着投
入的车辆数增加,可以满足整个学校的乘车需求。

5 结束语

针对现有校园公交运营中的站点路线不固定和
使用效率低的缺点,提出了一种理论化的研究方法,
该方法通过使用 0-1 整数规划确定站点的合理分配,
使其满足大部分学生的需求,同时将公交线路转化为
TSP 问题,用蚁群算法进行求解,得到最优的校园公
交行驶路线。最后,对校园公交的运载能力进行实验
仿真模拟。本方法为校园公交系统的站台选址、线路
优化等提供了一种理论参考,同时可推广至各个领
域的相关问题。由于此方法仅考虑了公交线只有一
条的情况,对于中小型的校园有很好的适用性,对于
大型企业、科技园等来说需要拟定多条线路,后续还
需做进一步改进。

参考文献:

[1] 冷霖宽,刘利铭,彭清涟,等. 高校校园公交高峰客流
优化研究:以山东工商学院为例[J]. 物流工程与管理,

2020,42 (2):113-115.

[2] 赵驰,张珺茹,樊旭祥. 校园公共交通资源配置现状
及系统优化研究:以江苏大学为例[J]. 物流工程与管理,
2018,40 (1):149-151.

[3] 王秀良,孙瑞妮,张焰佳. 智慧校园背景下公交出行系
统设计研究[J]. 科技风,2020(28):7-8.

[4] 卢静静. 考虑碳排放的冷链物流配送中心选址研究
[D]. 北京:华北电力大学,2019.

[5] 徐妮. Floyd 算法在大学城商业区选址问题中的应
用研究[J]. 数学学习与研究,2018(17):155-157.

[6] 苗卉,杨韬. 旅行商问题(TSP)算法的比较[J]. 技术与
市场,2007(2):81-82.

[7] 徐亚馨,郑勇明,彭凤梅,等. 基于蚁群算法的抚州旅
游路线研究[J]. 电脑与电信,2019(10):14-16.

[8] 原丕业,张明,王岐昌,等. 基于蚁群算法的送餐最短
路径问题求解研究[J]. 中国储运,2019(11):127-129.

[9] 刘辉,肖克,王京攀. 基于改进蚁群算法的无人矿车路
径规划研究[J]. 制造业自动化,2021,43(4):108-112.

[10] 王安,向万里,王璐璐,等. 考虑交通拥堵的车辆路径
优化模型及改进蚁群算法求解[J]. 兰州工业学院学报,
2021,28(2):78-84.

[11] 李文振,李富康,蔡宗琰,等. 基于改进蚁群算法的移
动机器人路径规划[J]. 组合机床与自动化加工技术,
2021(4):49-52.

[12] 蓝丹,樊东红,陈强,等. 改进的蚁群算法在智能车辆
路径规划中的运用[J]. 组合机床与自动化加工技术,
2021(4):130-133.

[13] 郑娟毅,付姣姣,程秀琦. 面向物流车辆路径规划的
自适应蚁群算法[J]. 计算机仿真,2021,38(4):477-482.

[14] 姜方桃,高亚静,张翀,等. 基于蚁群算法的冷链物流
运输路径优化:以 F 公司为例[J]. 电脑知识与技术,
2021,17(11):251-254.

[15] 方龙祥,于雪雨. 基于 0-1 整数规划算法的城市地下
物流系统网络节点选址[J]. 安徽工程大学学报,2019,34
(5):53-58.

[16] 赵乐意. 大学校园公交的使用行为分析和改良方案:
以无锡太湖学院为例[J]. 居舍,2018(6):155.

[17] 肖婷婷,张思琦,曹梦迪. 基于对大学校园中的定制
公交的运用与研究[J]. 智富时代,2017(8):187.

[18] 杨娜,马惠铨,薛灵芝. 蚁群算法在路径优化问题的
应用研究[J]. 山东工业技术,2017(8):238.

[19] 薛瑞,张永显. 校车最优路径规划算法研究[J]. 重
庆科技学院学报(自然科学版),2015,17(5):68-71.

[20] 吴高军,邱欣,张海城. 校园公交线路规划方案的
评价研究[J]. 中国科技信息,2011(8):300-301.

编辑:张所滨